

ESCUELA
SUPERIOR
DE
DESARROLLO
TIC

ESDE TIC

E

*Experto en Programación de videojuegos
para móviles Android e iPhone*



Introducción a Xcode e iOS 4.2

Nociones de Objective-C

Teoría de Juegos

Sprites, Layers, Scenes

Sistema de Colisiones

Interacción con la pantalla táctil

Animaciones

Efectos de Sonido y Música

Logros y Rankings

Sistema de Publicidad. Publicación del juego

Introducción a la programación de Android

Enlazar el proyecto con la librería

La estructura básica de un juego

Dibujar líneas y rectángulos

Mostrar textos

Texturas e Interpolación

Cargar los gráficos en memoria

Mostrar Sprites en pantalla

Backgrounds

Sprites animados

Trabajo final: Creación de un videojuego propio

Evaluación

La evaluación del alumno consistirá en una media ponderada entre el trabajo final del curso y una evaluación continua consistente en exámenes tipo test que el alumno deberá superar a medida que avance en el curso.

Objetivos

Este curso está orientado a todos aquellos programadores o profesionales de la programación que deseen introducirse en el desarrollo de juegos en terminales Android o del entorno iOS (iPhone, iPad, iPod).

El curso introduce al alumno, en la primera parte, en el desarrollo de Juegos en el SDK de iPhone, empezando por el aprendizaje del framework necesario e incidiendo en las características de los dispositivos móviles de Apple. En la segunda parte, usaremos motores de desarrollo para ofrecer el conocimiento necesario para la realización de un videojuego en Android.

En el trabajo final el alumno aplicará en la práctica los conceptos aprendidos para desarrollar y publicar un juego completo.

Duración

Este curso tiene una duración de 180 horas online

Plazas

Los grupos de alumnos están compuesto por quince alumnos con el objetivo de potenciar y maximizar las comunicaciones entre tutores y alumnos y relación entre los alumnos de la acción formativa.

Plazo

El plazo para realizar la inscripción al curso finaliza 48 horas antes del inicio del curso.

Tiempo de realización

De forma orientativa indicamos los tiempos de realización de los cursos on line que ha previsto nuestra Dirección de Estudios. Aproximadamente imputamos una día de realización por cada hora de formación.

Días de ejecución: 180 días de ejecución.

Precio

El precio del curso asciende a 900 euros.

Metodología

Nuestro método pedagógico se caracteriza por su flexibilidad. El alumno marca sus tiempos de trabajo y dedicación, pudiendo desarrollar el curso desde cualquier punto geográfico.

Los alumnos tienen a su disposición una serie de herramientas para la optimización de los resultados y aprovechamiento del curso:

Contenidos e información on line

- Desarrollo de los contenidos.
- Guía de Aprendizaje.
- Demos de utilización de la plataforma virtual.
- Seguimiento del expediente académico del Alumno para cada uno de sus cursos.
- Autogestión de los datos personales del Alumno, así como de su currículum, con la posibilidad siempre presente de modificar o dar de baja cualquiera de dichos datos.
- Procedimiento de consulta al servicio de informática sobre aspectos técnicos relacionados con la conexión.
- Procedimiento de consulta a atención al alumno sobre cualquier cuestión organizativa o gestión del curso.

Herramientas de comunicación con los compañeros de curso:

- Buzón Personal, sistema de correo interno asignado automáticamente por el aula virtual, desde el cuál podrá comunicarse con sus condiscípulos o bien con el/los tutor/es del Curso correspondiente.
- Foro donde el Alumno podrá realizar consultas al resto de alumnos y a los tutores, sin un destinatario específico, y cualquier alumno o tutor del Curso podrá aportar su respuesta o comentario. Se crea así un hilo argumental que pueda expandirse y profundizarse tanto como se necesite.
- Lista de consultas más frecuentemente formuladas (FAQ) del Curso, donde el alumno puede consultar sus dudas en previsión de que dicha pregunta o similar haya sido ya formulado y respondida por otro alumno.

Líneas de Comunicación con Tutores y Coordinadores:

- Tutorías, se establece y facilita el mecanismo donde cada alumno puede contactar con sus tutores y/o coordinadores de cursos.
- Chat, sistema de tutoría donde el alumno entra en chat con otros alumnos y/o sus tutores, de forma que la comunicación se convierte en sincronía.
- Sistema permanente de autoevaluaciones, donde el alumno puede detectar siempre que lo desee su estado de conocimientos en una materia o capítulo concreto. Existe al final un área de exámenes donde deberá realizar los exámenes definitivos de cada tema o finales, depende de la operatividad concreta del Curso.
- Línea 900 (Teléfono Gratuito) de atención al alumno.